



w&g graphic >>

---

## Programma corso Flash CS5

Adobe Flash Professional CS5 è la nuova release del celebre programma per creare animazioni in formato flash, siti web con contenuto interattivo e dinamico (per i programmatori Actionscript).

Questa nuova versione oltre a supportare il nuovo linguaggio di programmazione Actionscript 3, consente un'integrazione ottimale con gli altri software della Creative Suite 5, dando così la possibilità di copiare e incollare immagini da Photoshop, oppure di incollare simboli da Illustrator o da Fireworks CS5, in un modo estremamente semplice e funzionale.

Oltre a questa importantissima novità, con Flash CS5, possiamo creare animazioni nel modo tradizionale (senza programmazione) e trasformarle in linguaggio Actionscript 3 quasi in automatico, per poter dare la possibilità ai programmatori di intervenire sulle nostre animazioni.

La nuova interfaccia Creative Suite 5 ci dà (finalmente!) la possibilità di gestire in Flash pannelli e barre degli strumenti in modo da avere l'area di lavoro sgombra per poter lavorare agevolmente; sono stati notevolmente migliorati, infine, sia gli strumenti di disegno (penna e aggiunte le primitive di disegno) che gli algoritmi per l'esportazione in filmato Quicktime e Flash Video

---

marco dalumi  
tuttoweb  
via colletta, 55 - 20135 milan  
tel. 02 89.07.12.54  
email: m.dalumi@tuttoweb.mi.it  
<http://www.tuttoweb.mi.it>



## Interfaccia e ambiente di lavoro

- Area di lavoro
- Uso dello stage e del pannello Strumenti
- La linea temporale
- Il pannello Editor Movimento
- Il pannello libreria
- La barra delle proprietà
- Gestione e salvataggio di un layout di lavoro

## Impostazione di un nuovo documento

- Il formato .fla e il formato .swf
- Importazione e animazione di un psd creato con Photoshop
- Importare le immagini bitmap
- Importare i video
- Importare gli elementi grafici da Illustrator
- Colore di sfondo e dimensioni
- Impostazione della velocità di un'animazione

## Creazione di forme e oggetti

- La barra degli strumenti
- Concetto di grafica vettoriale in Flash
- Metodo di disegno delle forme in Flash
- Forme, oggetti e gruppi
- Strumento decorazione
- Nuovi effetti dello strumento disegno decorazione (Novità CS5)
- Impostazione di tratti e riempimenti
- Riempimenti sfumati
- Gli strumenti di trasformazione

## Operazioni con i tracciati

- Modifica con Photoshop CS5 (Novità CS5)
- Lo strumento Testo
- Testo statico e Testo dinamico
- Creazione di un box di testo scorrevole - utilizzo del componente UIScrollBar
- Realizzazione di un form in Flash (testo di input)
- Testo e Paragrafo
- Uso del testo TLF (Text Layout Framework) (Novità CS5)
- Incorporamento caratteri (Novità CS5)

## Linea temporale e Animazioni

- Uso della linea temporale
  - I fotogrammi e i fotogrammi chiave
  - Inserimento, rimozione e conversione dei fotogrammi
  - Uso dei livelli e della linea temporale
  - Etichette dei fotogrammi
  - Tecnica Onion Skin
  - Creazione di un'animazione fotogramma per fotogramma
  - Concetto di interpolazione
  - Caratteristiche delle animazioni con le forme
  - Creazione di un'interpolazione forma
  - Proprietà di un'interpolazione forma
  - Creazione di un'interpolazione movimento
  - Proprietà di un'interpolazione movimento
  - Copiare e incollare i fotogrammi di un'animazione
  - Andamento di un'animazione
  - Uso dei livelli guida
  - Uso dei livelli maschera
-



## I simboli

- Usò del pannello libreria
- Creazione di un simbolo
- Simboli e istanze
- Nominare i simboli e le istanze
- Simboli clip filmato
- Simboli pulsanti
- Simboli grafici
- Simboli nidificati
- Effetti colore per le istanze
- Metodi di fusione
- Importare i simboli da Illustrator

## Animazioni

- Utilizzare il pannello
- Elaborazioni dei fotogrammi su più livelli
- Animazione di interpolazioni di movimento multiple
- Interpolazione di forme con elementi grafici multipli
- Inversione dell'ordine dei fotogrammi
- Usò combinato dell'interpolazione e della tecnica fotogramma per fotogramma
- Usò delle maschere animate
- Cinematica inversa con lo strumento osso
- Proprietà molla per gli ossi (Novità CS5)

## Interattività con le Azioni (Action Script)

- Usò del pannello Azioni
- Selezione delle Azioni
- Aggiunta di azioni ad un fotogramma
- Modifica delle Script
- Controllo della riproduzione di un filmato
- Azioni per movieclip
- Azioni per i pulsanti
- Azioni per i fotogramma
- Pannello Snippet di codice (Novità CS5)
- Inserimento automatico della parentesi graffa di chiusura (Novità CS5)
- Suggerimenti sul codice per le classi personalizzate (Novità CS5)

## Interattività con gli Oggetti

- Creazione di un pulsante rollover
- Anteprima dei pulsanti in modalità di modifica del filmato
- Pulsanti animati con aggiunta di audio
- Realizzazione di un pulsante con più aree attive
- Aggiunta di audio e video ad un filmato
- L'audio di Flash
- Importazione dei suoni
- Inserimento dei suoni nei fotogrammi
- Il formato flas video (flv) e il Flash Video Encoder
- Importazione, settaggio ed esportazione di un video Flash

## Aggiunta di audio e video ad un filmato

- L'audio di Flash
- Importazione dei suoni
- Inserimento dei suoni nei fotogrammi
- Il formato flas video (flv) e il Flash Video Encoder
- Importazione, settaggio ed esportazione di un video Flash

---



## Distribuzione e pubblicazione dei filmati

- Creazione e inserimento di un Preload
- Allestimento del filmato per una riproduzione ottimale
- Pubblicazione ed esportazione
- Utilizzo delle opzioni di pubblicazione
- Impostazioni di Flash Player
- Esportazione di Flash in altri formati
- Cronologia SWF (Novità CS5)